Глава 275  
  
: Столкновение Клинка и Волка против Зверя Грома и Огня, Часть 5\*\*  
  
Игрок с ником «Санраку».  
Впервые появился на скриншоте, сделанном без разрешения неким игроком: «полуголый чувак с говорящим Ворпал-кроликом в одежде».  
Затем — побег от Асура-кай, пытавшихся запугать нуба ради уника.  
  
И наконец, первое с момента запуска Рубежа Шангри-Ла убийство уникального монстра «Могильщика Везермона», а затем и «Ктарнида Бездны», что сделало его единственным игроком, убившим нескольких уников.  
  
Факт, что игрок, способный одолеть «Могильщика Везермона» — по слухам, «сверхскоростного мечника иайдо и неубиваемого без выполнения условий монстра», которого Асура-кай держали в секрете, — является свободным агентом, взбудоражил многие кланы. Все пытались его заполучить, но Сайга-100, знавшая её (・・) характер, понимала, что эти попытки обречены.  
  
Затем был создан клан «Странствующие Волки». Название звучало вызывающе, но Сайга-100 не обращала на них особого внимания… до того дня.  
  
Убийство «Ночного Рейдера Лукаорна» всего тремя игроками (точнее, с двумя НПС).  
  
Не первое убийство уника, не открытие долгожданных «говорящих монстров».  
Именно тот факт, что они убили Лукаорна — монстра, которому «Чёрные Волки» бросали вызов и проигрывали бесчисленное количество раз (хотя отчасти из-за неудачного стечения обстоятельств), — потряс Сайгу-100 до глубины души.  
  
Ночной Рейдер Лукаорн. Уникальный монстр, похожий на воплощение ночи в форме волка. Он с лёгкостью растерзал случайную пати, в которой была Сайга-100 ещё новичком, сразу после запуска игры. Когда все реснулись и обсуждали, что это, блядь, было, сердце Сайга-100 уже было похищено.  
  
Существует два типа геймеров.  
Те, кто наслаждается процессом, и те, кто наслаждается результатом.  
Проще говоря, первые перед битвой с финальным боссом соберут всё оружие и закроют все побочные квесты. Вторые пойдут на финального босса, как только смогут его победить, хоть с деревянной палкой.  
  
Оба подхода к игре абсолютно нормальны. В конце концов, игра выполняет свою задачу, если ты выключаешь её с мыслью "было круто", а в идеале — "надо будет ещё поиграть".  
  
Поэтому для Сайга-100… Сайга Момо, которая до этого не имела никакого отношения к играм, целью стало «убийство Ночного Рейдера Лукаорна». Ради этого она и играла всё это время.  
  
Именно поэтому, узнав, что Лукаорна убили раньше неё, она была в ярости. Даже сорвалась на сестре и выпила пять банок пива.  
Но со времён старшей школы и до сих пор она научилась справляться с Това Аманэ (стрессом), так что выпить, поспать — и она снова в норме. Это сильная сторона Сайга-100.  
  
Успокоившись, Сайга-100 задалась вопросом: «Как, блядь, они это сделали?».  
Благодаря своим богом данным способностям, бездарно потраченным на изучение игровых знаний, она знала о существовании боссов с упором на механики.  
Но Лукаорн, по крайней мере тот, что появлялся в случайных встречах, таких механик не имел. Поэтому для Сайга-100 было загадкой, как меньше чем десять человек смогли его одолеть.  
  
Её сестра, Псайгер-0, обладала огромной огневой мощью, но её главная атака «требовала времени для подготовки» — логичный, но фатальный недостаток.  
Однако, выпытав информацию у сестры (которой пришлось выдержать её грозный взгляд), она узнала, что «Армагеддон» действительно был использован.  
  
…Да, потому что всего два игрока держали фронт в качестве уворотливых танков — чистое превозмогание.  
Одну из них, Акицу Аканэ, которая присоединилась позже с двумя Ворпал-кроликами, пока отбросим. Проблема — игрок, который держал фронт с самого начала боя почти несколько часов… и сделал это почти без урона (・・・・・・).  
  
Игрок, который разгадал трюк с «невидимыми копиями» Лукаорна, о котором не знала даже Сайга-100, и нашёл решение — физически разогнать облака. Игрок, который до конца выдержал бой, где любая ошибка могла привести к тому, что его разнесёт, как кеглю в боулинге… Санраку.  
  
Билд, заточенный на мобильность в ущерб защите. Статы, хоть и с перекосом, но вроде бы не экстремальные (・・・). Но факт оставался фактом: даже с таким билдом можно победить Лукаорна, уникального монстра.  
Для Сайга-100, которая смутно догадывалась, что «Мастер Клинка» не очень подходит для боя с Лукаорном, это была хорошая новость.  
  
По крайней мере, Мастер Клинка должен быть лучше против Лукаорна, чем полуголый чувак с двумя мечами.  
  
На самом деле, Сайга-100 ещё не знала, что билд Санраку, где почти все очки, кроме пяти атакующих скиллов, вложены в мобильность, был более чем «экстремальным».  
  
Поэтому предстоящий бой с Санраку был… половиной (・・) причин, по которым Сайга-100 собиралась выложиться на полную и сделать три фрага.  
  
\* \* \*  
  
Другая половина причин была связана не с Сайга-100, а с Сайга Момо.  
Её сестра явно теряла голову, когда речь заходила о Санраку. Похоже, она недавно «влюбилась»… что для женщины из рода Сайга было сродни чуду.  
И, скорее всего, Санраку и этот «кто-то» были одним и тем же человеком.  
Тогда долг старшей сестры был ясен.  
  
Нужно оценить человека, который покорил сердце её сестры, её личного Лукаорна.  
  
\* \* \*  
  
«Привет… Ну, не самое подходящее время, но я с нетерпением ждала боя с тобой».  
  
«Хоу?»  
  
«Санраку… Имя и внешность известны, но как он сражается, какое оружие использует… почти ничего не ясно. Разве что известно, что у него есть огневая мощь, сравнимая с "Армагеддоном"».  
  
Если подумать, то да. Почти все, с кем я играл в пати, состоят в «Странствующих Волках».  
То есть, даже о Перчатках Сверкающего Скорпиона почти нет информации вовне. А сейчас у меня ещё и шмот обновлён.  
  
Бросаю взгляд на трибуны — там мелькают игроки явно не из «Волков» или «Чёрных», вроде той фальшивой махо-сёдзё.  
Значит, мне придётся раскрыть свои карты на публике… Ну и похуй.  
  
«К тому же, сначала я хочу кое-что проверить, это важнее».  
  
«…Хоу? Это связано с униками?»  
  
«Нет, с игровым стилем».  
  
Беру в руки два меча «Клинок Восхищения Героем» (Дюксрам) и принимаю стойку. Не знаю, есть ли у неё название, я просто скопировал внешний вид, без всякой там сути. Но мне нужен только результат, который дадут движения из этой стойки.  
  
«Усмирить огонь сердца, управлять рекой своего я… так, кажется?»  
  
«Шутка не смешная, но… твой вызов принят».  
  
Вызов? Почему?  
Пока я мысленно искренне недоумеваю, мечи, летящие быстрее, чем в бою с Кётимейт, устремляются ко мне.  
  
Секрет силы Рюгуин Томитаки прост. На основе опыта предсказывать движения противника и давать на них идеальный ответ. Всё.  
Настоящий ТАС (Tool-Assisted Speedrun). Главный враг — ты сам, если можешь ошибиться с ответом.  
  
«Первые два — обманка, основной удар — сверху сзади».  
  
Уклоняюсь от меча, целящего в левое плечо, лёгким поворотом корпуса. Отбиваю правым мечом «Супер-кошачью дразнилку», летящую в правый бок.  
И встречаю левым мечом основной удар — магический меч Пега-что-то-там, заходящий со спины и падающий сверху на голову.  
  
Эффект разрушения оружия? Давай, попробуй, блядь.  
  
«Восхищение не сломить».  
  
Пока мой клинок не дрогнет, «Клинки Восхищения Героем» не затупятся!  
  
Лезвия сталкиваются. Эффект разрушения оружия наносит урон непосредственно прочности.  
Но «Клинки Восхищения Героем» не теряют прочности при успешной критической атаке.  
Будь то скорпион с телом из кристалла, полуэнергетическая косатка или магический меч с эффектом разрушения оружия.  
  
Магический меч отлетает в сторону. «Клинки Восхищения Героем», победившие лезвие-убийцу оружия, не имеют ни единой зазубрины, их сияние не померкло.  
  
«Сорян, у меня иммунитет к небесному возмездию типа "засада сверху с воздуха"».  
  
Если хочешь меня реально убить, придётся провернуть что-то вроде «небесного возмездия типа "пронзающая мясной щит засада сверху с воздуха"». Энтузиазм игроков «Бакумацу» в отношении тэнчу доходит до того, что они включают в стратегию даже дружественный огонь.  
  
Лёгкая разминка окончена. Начинается главное событие матча между кланами «Чёрные Волки» и «Странствующие Волки» — столкновение лидеров.  
  
---  
\*Чувства Момо-тян к Лукаорну — это что-то вроде извращённой любви или судьбы в стиле Грэма Эйкера.\*  
\*А не то, что она "не может завести отношения с людьми, поэтому сублимирует сексуальное влечение на зверя в виртуальном мире".\*  
\*Вообще, одна из причин, почему Момо-тян не везёт с мужчинами — это то, что она в реале компетентная начальница, но настолько идеальная, что не показывает никаких "милых" сторон.\*  
  
\* \*\*Небесное возмездие типа "пронзающая мясной щит засада сверху с воздуха"\*\*  
\*Тэнчу, разработанное для избиения ранкеров толпой.\*  
\*До момента атаки сверху с крыши или другого возвышения, отвлекая цель на приманку, всё как в обычной засаде сверху. Но этого(・・・・・) для ранкера(・・・・・・) мало(・・・・・), он такое(・・・・・) контрит(・・・・・), поэтому «второй атакующий», о котором не знает даже первый, использует первого, спрыгнувшего раньше, как щит, чтобы атаковать цель. Затем скрывавшиеся до этого несколько человек добивают жертву. Трёхступенчатое тэнчу.\*  
\*Из-за того, что первому атакующему ничего не сообщают и бьют его в спину, этот метод вызывает лютую ненависть. Поэтому, в отличие от обычной практики «Бакумацу», где враги часто объединяются против общего врага, здесь принято после успешной операции приносить извинения и давать взятку в качестве компенсации.\*  
  
---  
  
\*\*